Table of Contents

[Sistema](#US_09TKGAqACgwqS)

[Despliegue](#sbhyJTKGAqACgwN5)

[Paquetes](#6ilyJTKGAqACgwOB)

Table of Figures

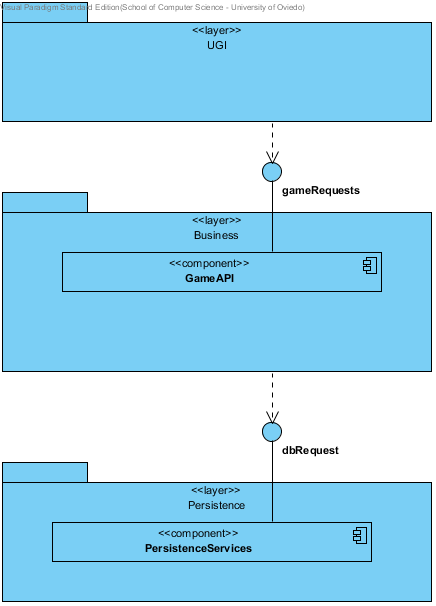
[Sistema](#US_09TKGAqACgwqS)

[Despliegue](#sbhyJTKGAqACgwN5)

[Paquetes](#6ilyJTKGAqACgwOB)

Class Diagram

# Sistema



|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Name | Sistema |
| Author | José Antonio Montero Hernández |
| Create Date Time | 12-abr-2015 21:51:37 |
| Last Modified | 12-abr-2015 23:14:39 |
| Shape Presentation Option | 0 |

## Summary

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image1.png [UGI](#cgkc9TKGAqACgwuh) | User Graphic Interface. Paquete que contiene la interface de usuario, toda la capa de vista. |
| Image2.png [gameRequests](#ZgUS9TKGAqACgw0w) | Agrupación de los métodos de control del juego que proporciona la API de la capa de negocio. |
| Image1.png [Business](#sZoc9TKGAqACgwuJ) | Paquete que contiene la lógica del juego, todo lo correspondiente a la capa de negocio. |
| Image3.png [GameAPI](#jS8c9TKGAqACgwu3) | API utilizada por la Interface Gráfica para comunicarse con la lógica de la aplicación. |
| Image2.png [dbRequest](#9QvS9TKGAqACgw3e) | Agrupación de los métodos de acceso a datos que proporciona la sublayer de servicio de la layer de persistencia. |
| Image1.png [Persistence](#X74c9TKGAqACgwuV) | Capa que contiene la lógica de base de datos, toda la capa de persistencia |
| Image3.png [PersistenceServices](#aNaC9TKGAqACgwxX) | Sublayer de servicio utilizada por la capa de persistencia para ofrecer sus servicios a la capa de negocio. |

#### Documentation

La vista de sistema describe la división en layers del sistema, así como sus interacciones y clases que las aislan.

## Details

### Image1.png UGI

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | User Graphic Interface. Paquete que contiene la interface de usuario, toda la capa de vista. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | layer |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:22:14 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:19:13 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Import | |
| To | Image2.png [gameRequests](#ZgUS9TKGAqACgw0w) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:17:17 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

### Image4.png gameRequests

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Agrupación de los métodos de control del juego que proporciona la API de la capa de negocio. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | Interface |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:18:34 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:10:30 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Realization | |
| To | Image3.png [GameAPI](#jS8c9TKGAqACgwu3) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:18:34 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |
| Unnamed Import | |
| From | Image1.png [UGI](#cgkc9TKGAqACgwuh) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:17:17 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

### Image1.png Business

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Paquete que contiene la lógica del juego, todo lo correspondiente a la capa de negocio. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | layer |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 10-abr-2015 19:09:45 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

#### Children

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image3.png [GameAPI](#jS8c9TKGAqACgwu3) | API utilizada por la Interface Gráfica para comunicarse con la lógica de la aplicación. |
| Image1.png [Exceptions](#E0549TKGAqACgwjc) | Paquete que contiene las excepciones personalizadas que se puedan lanzar desde la capa de negocio. |
| Image1.png [FileLoaders](#xLT49TKGAqACgwjl) | Paquete que contiene las clases que se utilizan para cargar datos desde ficheros. |
| Image1.png [GameClasses](#R.H49TKGAqACgwjx) | Paquete que contiene las clases necesarias para el funcionamiento y mantenimiento de la partidas. |
| Image1.png [Impl](#1cwE9TKGAqACgwj_) | Paquete que contiene la implementación de las clases que se manejan de forma genérica a nivel de la capa de business. |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Dependency | |
| To | Image2.png [dbRequest](#9QvS9TKGAqACgw3e) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:22:36 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

### Image3.png GameAPI

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | API utilizada por la Interface Gráfica para comunicarse con la lógica de la aplicación. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:31:36 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Realization | |
| From | Image2.png [gameRequests](#ZgUS9TKGAqACgw0w) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:18:34 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

### Image4.png dbRequest

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Agrupación de los métodos de acceso a datos que proporciona la sublayer de servicio de la layer de persistencia. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | Interface |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:22:03 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:10:30 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Realization | |
| To | Image3.png [PersistenceServices](#aNaC9TKGAqACgwxX) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:22:03 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |
| Unnamed Dependency | |
| From | Image1.png [Business](#sZoc9TKGAqACgwuJ) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:22:36 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

### Image1.png Persistence

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Capa que contiene la lógica de base de datos, toda la capa de persistencia |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | layer |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:21:04 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |

#### Children

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image3.png [PersistenceServices](#aNaC9TKGAqACgwxX) | Sublayer de servicio utilizada por la capa de persistencia para ofrecer sus servicios a la capa de negocio. |
| Image1.png [Impl](#EhqE9TKGAqACgwkS) | Paquete que contiene la implementación de las clases que se manejan de forma genérica a nivel de la capa de persistencia. |
| Image3.png [QuestionDAO](#wChG9TKGAqACgw6v) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de preguntas. |
| Image3.png [StadisticDAO](#WIJG9TKGAqACgw60) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de estadísticas. |
| Image3.png [UserDao](#p7ZG9TKGAqACgw68) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de usuarios. |
| Image3.png [ScoreDAO](#Cj8G9TKGAqACgw6n) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de puntuaciones. |

### Image3.png PersistenceServices

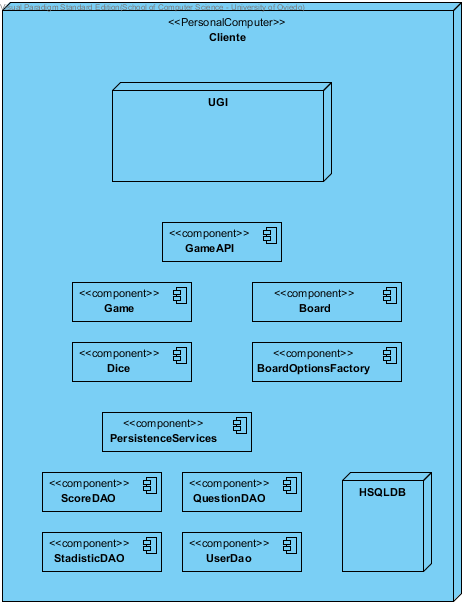
|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Sublayer de servicio utilizada por la capa de persistencia para ofrecer sus servicios a la capa de negocio. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:07:00 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Realization | |
| From | Image2.png [dbRequest](#9QvS9TKGAqACgw3e) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:22:03 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

Deployment Diagram

# Despliegue



|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Name | Despliegue |
| Author | José Antonio Montero Hernández |
| Create Date Time | 10-abr-2015 19:08:45 |
| Last Modified | 12-abr-2015 23:10:30 |
| Shape Presentation Option | 0 |

## Summary

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image6.png [Cliente](#670a9TKGAqACgw5h) | Ordenador personal de cada usuario en el que ejecutará el juego. |
| Image6.png [UGI](#VgCW9TKGAqACgw93) | Nodo que representa las diferentes clases y ventanas de la interface de usuario. |
| Image3.png [GameAPI](#wAW49TKGAqACgwiz) | API utilizada por la Interface Gráfica para comunicarse con la lógica de la aplicación. |
| Image3.png [Game](#CTCm9TKGAqACgw8Q) | Gestiona el funcionamiento de la partida y coordina a los componentes implicados en su desarrollo. |
| Image3.png [Board](#odam9TKGAqACgw8X) | Mantiene la representación lógica del tablero durante la partida y provee de información y cálculos sobre su estado. |
| Image3.png [Dice](#IQLm9TKGAqACgw8g) | Provee de tiradas aleatorias a la vez que permite mantener un bloque sobre los lanzamientos y sobre el último resultado. |
| Image3.png [BoardOptionsFactory](#y2Pm9TKGAqACgw8z) | Genera las diferentes topologías de tablero disponibles en el sistema. |
| Image3.png [PersistenceServices](#C5B89TKGAqACgwvk) | Sublayer de servicio utilizada por la capa de persistencia para ofrecer sus servicios a la capa de negocio. |
| Image3.png [ScoreDAO](#8j8G9TKGAqACgw6m) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de puntuaciones. |
| Image3.png [QuestionDAO](#QChG9TKGAqACgw6u) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de preguntas. |
| Image6.png [HSQLDB](#wXgG9TKGAqACgw6Z) | Base de datos local de la aplicación |
| Image3.png [StadisticDAO](#WIJG9TKGAqACgw6z) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de estadísticas. |
| Image3.png [UserDao](#p7ZG9TKGAqACgw67) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de usuarios. |

## Details

### Image6.png Cliente

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Ordenador personal de cada usuario en el que ejecutará el juego. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | PersonalComputer |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:36:10 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |

#### Nested Nodes

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image6.png [HSQLDB](#wXgG9TKGAqACgw6a) | Base de datos local de la aplicación |
| Image6.png [UGI](#VgCW9TKGAqACgw94) | Nodo que representa las diferentes clases y ventanas de la interface de usuario. |

### Image6.png UGI

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Nodo que representa las diferentes clases y ventanas de la interface de usuario. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:53:56 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:54:52 | |

### Image3.png GameAPI

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | API utilizada por la Interface Gráfica para comunicarse con la lógica de la aplicación. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:31:36 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

### Image3.png Game

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Gestiona el funcionamiento de la partida y coordina a los componentes implicados en su desarrollo. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:49:37 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:07:28 | |

### Image3.png Board

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Mantiene la representación lógica del tablero durante la partida y provee de información y cálculos sobre su estado. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:50:01 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:07:29 | |

### Image3.png Dice

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Provee de tiradas aleatorias a la vez que permite mantener un bloque sobre los lanzamientos y sobre el último resultado. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:52:01 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:07:29 | |

### Image3.png BoardOptionsFactory

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Genera las diferentes topologías de tablero disponibles en el sistema. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:52:36 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:07:29 | |

### Image3.png PersistenceServices

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Sublayer de servicio utilizada por la capa de persistencia para ofrecer sus servicios a la capa de negocio. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:07:00 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

### Image3.png ScoreDAO

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Componente que presta servicios de acceso a los datos de puntuaciones. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:45:11 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |

### Image3.png QuestionDAO

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Componente que presta servicios de acceso a los datos de preguntas. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:46:22 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |

### Image6.png HSQLDB

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Base de datos local de la aplicación |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:44:14 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:50:02 | |

### Image3.png StadisticDAO

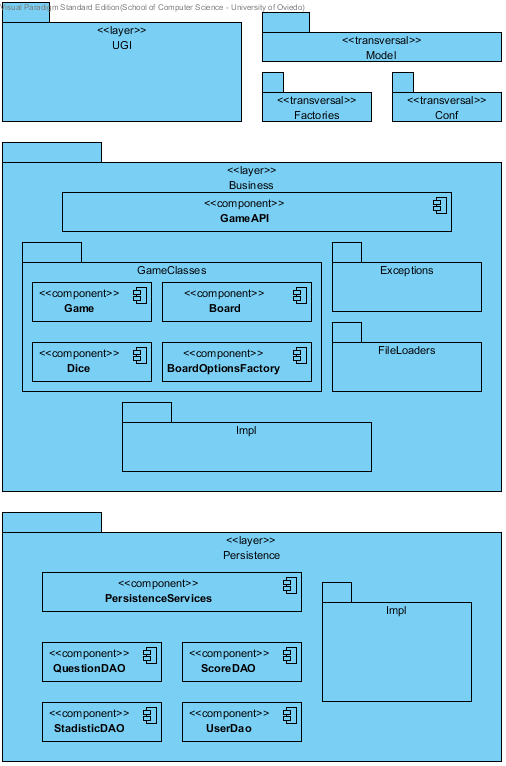
|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Componente que presta servicios de acceso a los datos de estadísticas. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:46:34 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |

### Image3.png UserDao

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Componente que presta servicios de acceso a los datos de usuarios. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:46:45 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |

Package Diagram

# Paquetes



|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Name | Paquetes |
| Author | José Antonio Montero Hernández |
| Create Date Time | 10-abr-2015 19:09:15 |
| Last Modified | 12-abr-2015 23:10:30 |
| Shape Presentation Option | 0 |

## Summary

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image1.png [UGI](#FtCo9TKGAqACgwhL) | User Graphic Interface. Paquete que contiene la interface de usuario, toda la capa de vista. |
| Image1.png [Model](#tHUI9TKGAqACgwge) | Paquete que contiene las clases que representan el modelo en que se basa la aplicación. |
| Image1.png [Factories](#kQWI9TKGAqACgwgx) | Paquete que contiene las factorías utilizadas para acceder a las fachadas de las diferentes layers de la aplicación. |
| Image1.png [Conf](#diPI9TKGAqACgwg9) | Paquete que contiene clases de utilidad. |
| Image1.png [Business](#i1DyJTKGAqACgwOP) | Paquete que contiene la lógica del juego, todo lo correspondiente a la capa de negocio. |
| Image3.png [GameAPI](#RLR49TKGAqACgwjJ) | API utilizada por la Interface Gráfica para comunicarse con la lógica de la aplicación. |
| Image1.png [GameClasses](#R.H49TKGAqACgwjw) | Paquete que contiene las clases necesarias para el funcionamiento y mantenimiento de la partidas. |
| Image1.png [Exceptions](#40549TKGAqACgwjb) | Paquete que contiene las excepciones personalizadas que se puedan lanzar desde la capa de negocio. |
| Image3.png [Game](#gYq29TKGAqACgxCQ) | Gestiona el funcionamiento de la partida y coordina a los componentes implicados en su desarrollo. |
| Image3.png [Board](#vJS29TKGAqACgxBm) | Mantiene la representación lógica del tablero durante la partida y provee de información y cálculos sobre su estado. |
| Image1.png [FileLoaders](#xLT49TKGAqACgwjk) | Paquete que contiene las clases que se utilizan para cargar datos desde ficheros. |
| Image3.png [Dice](#myK29TKGAqACgxCE) | Provee de tiradas aleatorias a la vez que permite mantener un bloque sobre los lanzamientos y sobre el último resultado. |
| Image3.png [BoardOptionsFactory](#L4y29TKGAqACgxB0) | Genera las diferentes topologías de tablero disponibles en el sistema. |
| Image1.png [Impl](#1cwE9TKGAqACgwj.) | Paquete que contiene la implementación de las clases que se manejan de forma genérica a nivel de la capa de business. |
| Image1.png [Persistence](#2j_I9TKGAqACgwhF) | Capa que contiene la lógica de base de datos, toda la capa de persistencia |
| Image3.png [PersistenceServices](#cLF89TKGAqACgwv1) | Sublayer de servicio utilizada por la capa de persistencia para ofrecer sus servicios a la capa de negocio. |
| Image1.png [Impl](#EhqE9TKGAqACgwkR) | Paquete que contiene la implementación de las clases que se manejan de forma genérica a nivel de la capa de persistencia. |
| Image3.png [QuestionDAO](#CmHW9TKGAqACgw_z) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de preguntas. |
| Image3.png [ScoreDAO](#9LnW9TKGAqACgxAC) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de puntuaciones. |
| Image3.png [StadisticDAO](#mMXW9TKGAqACgxAP) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de estadísticas. |
| Image3.png [UserDao](#atXW9TKGAqACgxAb) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de usuarios. |

## Details

### Image1.png UGI

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | User Graphic Interface. Paquete que contiene la interface de usuario, toda la capa de vista. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | layer |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:22:14 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:19:13 | |

### Image1.png Model

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Paquete que contiene las clases que representan el modelo en que se basa la aplicación. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | transversal |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:17:28 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:07:28 | |

### Image1.png Factories

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Paquete que contiene las factorías utilizadas para acceder a las fachadas de las diferentes layers de la aplicación. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | transversal |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:18:30 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:07:28 | |

### Image1.png Conf

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Paquete que contiene clases de utilidad. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | transversal |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:20:50 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:07:28 | |

### Image1.png Business

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Paquete que contiene la lógica del juego, todo lo correspondiente a la capa de negocio. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | layer |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 10-abr-2015 19:09:45 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

#### Children

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image3.png [GameAPI](#RLR49TKGAqACgwjJ) | API utilizada por la Interface Gráfica para comunicarse con la lógica de la aplicación. |
| Image1.png [GameClasses](#R.H49TKGAqACgwjw) | Paquete que contiene las clases necesarias para el funcionamiento y mantenimiento de la partidas. |
| Image1.png [Exceptions](#40549TKGAqACgwjb) | Paquete que contiene las excepciones personalizadas que se puedan lanzar desde la capa de negocio. |
| Image1.png [FileLoaders](#xLT49TKGAqACgwjk) | Paquete que contiene las clases que se utilizan para cargar datos desde ficheros. |
| Image1.png [Impl](#1cwE9TKGAqACgwj.) | Paquete que contiene la implementación de las clases que se manejan de forma genérica a nivel de la capa de business. |

### Image3.png GameAPI

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | API utilizada por la Interface Gráfica para comunicarse con la lógica de la aplicación. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:31:36 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

### Image1.png GameClasses

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Paquete que contiene las clases necesarias para el funcionamiento y mantenimiento de la partidas. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:33:41 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |

#### Children

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image3.png [Game](#gYq29TKGAqACgxCQ) | Gestiona el funcionamiento de la partida y coordina a los componentes implicados en su desarrollo. |
| Image3.png [Board](#vJS29TKGAqACgxBm) | Mantiene la representación lógica del tablero durante la partida y provee de información y cálculos sobre su estado. |
| Image3.png [Dice](#myK29TKGAqACgxCE) | Provee de tiradas aleatorias a la vez que permite mantener un bloque sobre los lanzamientos y sobre el último resultado. |
| Image3.png [BoardOptionsFactory](#L4y29TKGAqACgxB0) | Genera las diferentes topologías de tablero disponibles en el sistema. |

### Image1.png Exceptions

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Paquete que contiene las excepciones personalizadas que se puedan lanzar desde la capa de negocio. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:32:30 | | Last Modified | 12-abr-2015 21:58:10 | |

### Image3.png Game

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Gestiona el funcionamiento de la partida y coordina a los componentes implicados en su desarrollo. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:49:37 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:07:28 | |

### Image3.png Board

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Mantiene la representación lógica del tablero durante la partida y provee de información y cálculos sobre su estado. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:50:01 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:07:29 | |

### Image1.png FileLoaders

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Paquete que contiene las clases que se utilizan para cargar datos desde ficheros. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:33:18 | | Last Modified | 12-abr-2015 21:58:11 | |

### Image3.png Dice

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Provee de tiradas aleatorias a la vez que permite mantener un bloque sobre los lanzamientos y sobre el último resultado. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:52:01 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:07:29 | |

### Image3.png BoardOptionsFactory

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Genera las diferentes topologías de tablero disponibles en el sistema. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:52:36 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:07:29 | |

### Image1.png Impl

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Paquete que contiene la implementación de las clases que se manejan de forma genérica a nivel de la capa de business. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:34:25 | | Last Modified | 12-abr-2015 21:47:47 | |

### Image1.png Persistence

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Capa que contiene la lógica de base de datos, toda la capa de persistencia |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | layer |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:21:04 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |

#### Children

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image3.png [PersistenceServices](#cLF89TKGAqACgwv1) | Sublayer de servicio utilizada por la capa de persistencia para ofrecer sus servicios a la capa de negocio. |
| Image1.png [Impl](#EhqE9TKGAqACgwkR) | Paquete que contiene la implementación de las clases que se manejan de forma genérica a nivel de la capa de persistencia. |
| Image3.png [QuestionDAO](#CmHW9TKGAqACgw_z) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de preguntas. |
| Image3.png [ScoreDAO](#9LnW9TKGAqACgxAC) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de puntuaciones. |
| Image3.png [StadisticDAO](#mMXW9TKGAqACgxAP) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de estadísticas. |
| Image3.png [UserDao](#atXW9TKGAqACgxAb) | Componente que presta servicios de acceso a los datos de usuarios. |

### Image3.png PersistenceServices

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Sublayer de servicio utilizada por la capa de persistencia para ofrecer sus servicios a la capa de negocio. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:07:00 | | Last Modified | 12-abr-2015 22:29:58 | |

### Image1.png Impl

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Paquete que contiene la implementación de las clases que se manejan de forma genérica a nivel de la capa de persistencia. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 21:35:40 | | Last Modified | 12-abr-2015 21:47:48 | |

### Image3.png QuestionDAO

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Componente que presta servicios de acceso a los datos de preguntas. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:46:22 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |

### Image3.png ScoreDAO

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Componente que presta servicios de acceso a los datos de puntuaciones. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:45:11 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |

### Image3.png StadisticDAO

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Componente que presta servicios de acceso a los datos de estadísticas. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:46:34 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |

### Image3.png UserDao

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Componente que presta servicios de acceso a los datos de usuarios. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | José Antonio Montero Hernández | | Create Date Time | 12-abr-2015 22:46:45 | | Last Modified | 12-abr-2015 23:00:03 | |